

LIGA DE PILOU

REGLEMENT

Aucun joueur n'est censé l'ignorer !

1. Déroulement général de la Liga de Pilou:

- La Liga de Pilou est ouverte à tous (hommes, femmes, majeurs ou mineurs autorisés par un parent).
- Les inscriptions se font en septembre/octobre.
- La Liga de Pilou dure cinq mois (de novembre à mars), les matchs se jouent le dimanche entre 13h et 16h au piloudrome du Mont Boron à Nice (route forestière du Mont Boron).
- Les matchs se jouent en 3 manches gagnantes (chaque manche se joue en 3 pilous), le résultat du match est à écrire sur le mur du groupe facebook de la Liga de Pilou et/ou dans le groupe whatsapp des joueurs de la Liga de Pilou car les organisateurs ne sont pas forcément présents sur place.
- Un classement des équipes est tenu à jour sur sitedepilou.free.fr/ligadepilou.html, l'équipe gagnante marque 4 points, celle qui perd marque autant de points que de manches gagnées (exemple : une équipe perdant un match 3 manches à 2 marquera tout de même 2 points).
- Les équipes sont classées en fonction de leur nombre de points puis en cas d'égalité départagées au set-avérage (sets marqués - sets encaissés) et si besoin, au résultat de la confrontation directe.
- La Liga de Pilou possède une ou plusieurs divisions comptant entre 5 et 9 équipes. Chaque saison le dernier d'une division descend en division inférieure, le premier d'une division monte en division supérieure.

2. Calendrier, disponibilités, report, forfait :

- Sur l'ensemble du déroulement de la Liga de Pilou, chaque équipe est amenée à venir au piloudrome 4 fois en cinq mois, soit moins d'un dimanche par mois en moyenne.
- Lors de l'inscription des équipes à la Liga de Pilou (en septembre/octobre), il est possible à chacun d'indiquer ses indisponibilités sur la saison, les organisateurs en tiennent compte lors de la confection du calendrier. Pensez à tenir compte : des vacances, des voyages, de la saison de ski, des repas de famille, anniversaires ...
- Le calendrier des matchs est diffusé sur sitedepilou.free.fr/ligadepilou.html deux semaines avant le début de la Liga de Pilou afin que chacun puisse indiquer de nouveau si une date ne convient pas.
- Toutefois, étant donné qu'un imprévu peut toujours arriver, chaque équipe a la possibilité de modifier la date d'une de ces rencontres en cours de saison (joker) mais une fois seulement (jusqu'à la veille du match 19h). Le non-respect de ce point de règlement entraînera un forfait sans possibilité de report.
- Une blessure grave pendant un match entraînant un « départ-pompiers » d'un joueur entraîne évidemment un report si aucun remplaçant n'est présent.
- Une météo empêchant la pratique du pilou (terrain mouillé, vent ...) entraîne un report des matchs concernés, attention cette décision doit être prise (ou tout du moins validée) par un membre de l'organisation.
- Toute date de report est décidée avec l'avis des équipes concernées mais aucun report ne pourra se faire au-delà de la date butoir de la Liga de Pilou (au mois de mars).
- Au mois de mars, plus aucun report de matchs n'est possible (sauf en raison de la météo).
- Les matchs se déroulent le dimanche entre 13h et 16h, toutefois si deux équipes adverses se mettent d'accord pour jouer à un autre moment en amont de la date du match (en évitant le dimanche en fin d'après-midi car c'est l'heure de l'entraînement dominical), les organisateurs n'y voient aucun inconvénient du moment que les 2 équipes communiquent en accord le résultat du match.
- Une équipe sera déclarée forfait (défaite 3à0) :
 - si elle ne se présente pas au piloudrome le jour du match avant 15h (même si elle prévient les organisateurs le jour-même ou la veille après 19h)
 - si elle ne peut venir le jour prévu, prévient avant la veille 19h mais a déjà utilisé son joker.
- Une équipe ayant été forfait plus de la moitié des matchs se verra retiré du classement.

3. Règles du jeu :

- Les règles officielles du Pilou sont mises en place lors des matchs de la Liga de Pilou. Elles se trouvent sur internet à l'adresse suivante : sitedepilou.free.fr/regles_officielles.pdf

4. Joueurs et remplaçants :

- Le pilou se joue à 2, chaque équipe devra donc inscrire deux joueurs titulaires et éventuellement un ou plusieurs remplaçants.
- Un joueur remplaçant peut-être ajouté à une équipe à n'importe quel moment de la saison.
- Lors de chaque match, un des deux joueurs titulaires devra obligatoirement être sur le terrain, une équipe ne peut jouer avec deux remplaçants (sauf en cas de blessure des deux titulaires, mais dans ce cas, un titulaire devra quand même être présent sur place).
- Une équipe peut effectuer plusieurs remplacements lors d'un match mais ne peut effectuer un remplacement au cours d'un même set sauf en cas de blessure grave sur le terrain.
- Aucun joueur (titulaire comme remplaçant) n'a la possibilité de jouer dans deux équipes différentes peu importe la division, le non-respect de ce point de règlement entraînera un forfait.

5. Gestion des équipes :

- Toute nouvelle équipe inscrite joue dans la plus basse division.
- Est considérée comme nouvelle équipe, toute équipe composée de deux joueurs titulaires n'ayant pas participé à la Liga de Pilou la saison précédente.
- Si un joueur titulaire la saison précédente ne participe plus à la Liga, un de ces remplaçants (ayant joué au moins un match) peut prendre sa place de titulaire la saison suivante.
- A l'intersaison, des transferts ou changements de joueurs sont possibles, les équipes recomposées seront placées dans les différentes divisions par ordre de priorité : les anciens joueurs sont prioritaires par rapport aux nouveaux.
- Il n'est pas tenu compte du nom des équipes (qui peut être modifié chaque année) mais seulement du nom des joueurs titulaires (si une équipe ne change pas de nom mais change ces joueurs titulaires, elle est considérée comme nouvelle équipe).

6. Arbitrage :

- Lorsque deux équipes se rencontrent, une troisième arbitre, cela est indiqué sur le calendrier des matchs.
- Il est demandé aux arbitres de faire preuve d'une réelle neutralité, quelle que soit leur relation avec les joueurs. Cette Liga de Pilou doit se dérouler dans un esprit de fair-play et de camaraderie.
- L'arbitrage se fait impérativement à deux, debout, un de chaque côté du terrain afin que chaque cercle puisse être bien surveillé. En effet, il est important qu'un arbitre n'hésite pas à affirmer si un pilou est rentré ou pas (même si au fond de lui il en doute, il ne doit pas l'exprimer).
- Les arbitres doivent :
 - Faire le toss.
 - Veiller à l'application des règles officielles du pilou.
 - Rendre compte du résultat du match.
 - Arrêter le match temporairement ou le suspendre, à chaque infraction au règlement.
 - Arrêter le match, voire appeler les secours, s'ils considèrent qu'un joueur est sérieusement blessé.
- Les arbitres sont rois. Même s'ils se trompent, leur décision est celle qui est retenue, elle ne peut être contestée, que cela plaise ou non aux joueurs.

7. Trophées :

- Chaque équipe vainqueur d'une des divisions de la Liga se verra remettre un petit cadre trophée pour chacun de ces joueurs ayant participé au moins à un match.

8. Responsabilités des organisateurs :

- Les organisateurs dégagent toute responsabilité pour les accidents, vols ou dégâts qui pourraient survenir au cours ou entre les rencontres ainsi que pour les conséquences financières en résultant. Tout joueur, participant à la Liga de Pilou, devra être obligatoirement assuré en responsabilité civile et en cas d'accident (individuelle accident), de détérioration du piloudrome ou tout autre méfait.
- Les organisateurs trancheront tous les cas non prévus au présent règlement.

E VIVA LOU PILOU !
E VIVA LA LIGA DE PILOU !

Julien Alquier organisateur principal, membre de l'association Nissa Pilo

Mis à jour octobre 2021